



HUSZÁR VÁGÁS

JÁTÉKOS FOGLALKOZTATÓ FÜZET
GYEREKEKNEK

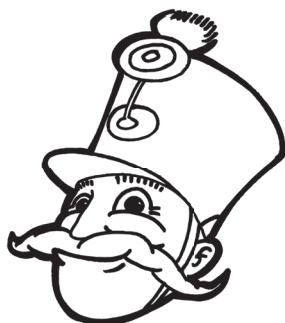
HADTÖRTÉNETI INTÉZET ÉS MÚZEUM
2017



HADTÖRTÉNETI
INTÉZET ÉS
MÚZEUM

FELELŐS KIADÓ:
HADTÖRTÉNETI INTÉZET ÉS MÚZEUM
2017

A FÜZETET ÖSSZEÁLLÍTOTTAK
A MÚZEUMPEDAGÓGIAI ÉS KIÁLLÍTÁSI OSZTÁLY MUNKATÁRSAI.
A FÜZET MÁSOLÁSA TILOS.
MINDEN JOG FENNTARTVA A MÚZEUM RÉSZÉRE.



HM HADTÖRTÉNETI INTÉZET ÉS MÚZEUM
1014 BUDAPEST, KAPISZTRÁN TÉR 2-4.
A MÚZEUM BEJÁRATA A TÓTH ÁRPÁD SÉTÁNY FELŐL
A MÚZEUMPEDAGÓGIAI OSZTÁLY ELÉRHETŐSÉGEI:
(1) 325 1618
MUZEUMPEDAGOGIA@MAIL.MILITARIA.HU

TOVÁBBI INFORMÁCIÓ:
WWW.MILITARIA.HU

*Attól tartok közös kalandozásunk most véget ér. No de ne búsuljatok! Leleményességeketek és hősi kitartásotokat már bizonyítottátok, az együtt megélt élményekre pedig bármikor visszaemlékezhetek! Ráadásul, ha szeretnétek a barátaitoknak, a születeknek és a nagyszületeknek is megmutatni mennyi mindent tanultatok, akkor elhozhatjátok Őket a Hadtörténeti Múzeumba, ahol a kiállításokat nézegetve nem csak el tudjátok nekik mesélni a különleges tapasztalataitokat, hanem még ennél is sokkal több mindent tudhattok meg a huszárokról, katonákról, fegyverekről és persze a nagy csatákról is. (Képzeljétek, amikor legutóbb arra jártam még egy igazi tábori ágyút is láttam!)
Én is, és a Hadtörténeti Múzeum dolgozói is nagyon sok szeretettel várunk Titeket, és már alig várjuk, hogy újra találkozzunk!*

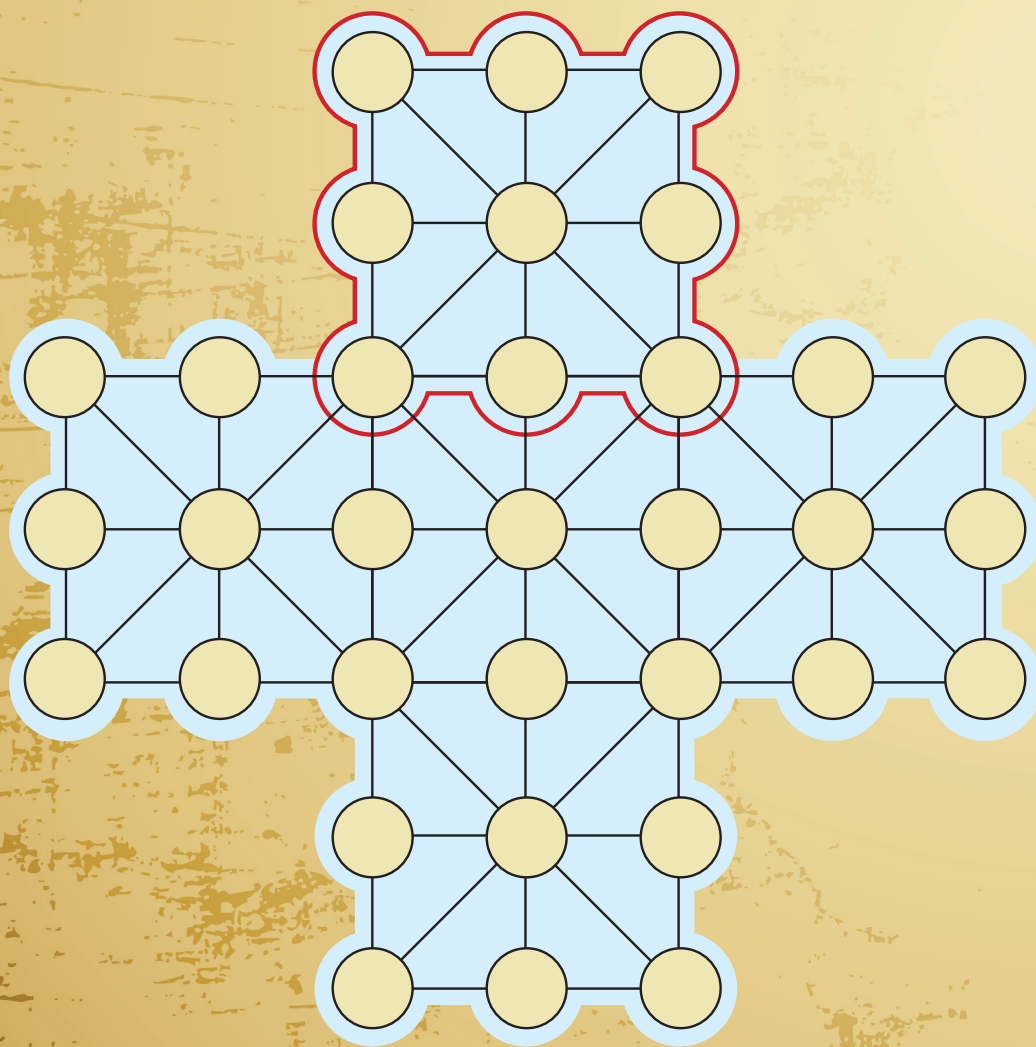
A LEGKÖZELEBBI
VISZONTLÁTÁSRA
VITÉZ KALANDOROK!



A megoldókulcs az alábbi honlapon érhető el:
www.militaria.hu/muzeumpedagogia



OSTROMJÁTÉK



Az ostromjáték már a középkor egyik kedvelt szórakozása volt, így a Hadtörténeti Múzeum „Jelszavaink valának: haza és haladás” című kiállításában is megtalálhattok belőle egy példányt. Ez a kiállításunk az 1848–49-es szabadságharc történetét mutatja be.

JÁTÉKSZABÁLY:

Két fő játszik. A védőnek két bábu, míg az ostromlónak 24 bábu áll rendelkezésére. A játék kezdetén a védő két bábuját a váron belül tetszőleges helyen helyezheti el, míg a támadók elfoglalják a váron kívüli 24 mezőt. A védők előre, oldalt, hátra és a vonalak mentén átlósan is léphetnek egy-egy mezőt.

Ők ugorhatnak is, ha az ellenséges bábu mögött üres mező áll. Az ugrás során levetik az átugrott ellenfelet.

Ha így olyan helyzetbe került, hogy újabb ugrással ütni tud, akkor ezt folytatnia kell, amíg lehet, akkor is, ha ez nem előnyös számára. A lépés jogát csak akkor adja át a támadóknak, ha már több ütet nem tud eszközölni. Ha a védők nem vesznek észre egy ütesi lehetőséget, akkor a támadók egy lépésnyi időtartamra levetik a hibázó védőt a tábláról, és ők határozzák meg, hogy melyik mezőre kell a védőt visszahelyezni.

A támadók csak előre és oldalt léphetnek, de nekik nincs lehetőségük az ütésre.

A JÁTÉK CÉLJA:

Az ostromló nyer, ha sikerül a vár mind a kilenc mezőjét elfoglalni, vagy ha teljesen bekerítve mozgásképtelenné tette a két védőt. A védők győznek, ha sikerül legalább annyi bábut leütni, hogy a támadónak kevesebb, mint kilenc katonája maradjon, így nem tudja teljes egészében elfoglalni a várat.

